



Rahmenbedingungen Turnier der Hobbyliga Leipzig e.V. (4er-Teams, mixed)

Einleitung

Die Rahmenbedingungen sind für jeden Teilnehmer verpflichtend. Der Teamleiter ist dafür verantwortlich und bestätigt mit seiner Anmeldung, dass alle Teammitglieder bzw. Spieler die Rahmenbedingungen zur Kenntnis genommen haben und diese bestätigen.

Nichtbeachtung und Verstöße werden durch den Veranstalter bereits während, spätestens aber rückwirkend nach Eventende entsprechend dem Strafkatalog mit u.a. Disqualifikation und Strafgeldern geahndet. Der Veranstalter DREIECK MARKETING behält sich weitere Maßnahmen vor.

Datenerhebung und -nutzung

Jeder Anmeldeverantwortliche bzw. Teamleiter erklärt sich damit einverstanden, dass die im Zuge der Turnier-Anmeldung erfassten personenbezogene Daten (Name, Adresse, ggf. abweichende Rechnungsadresse, Mail, Telefon, ggf. Unternehmen/Schule/Verein) vom Veranstalter für die erfolgreiche Bearbeitung der Anmeldung gespeichert und genutzt werden. Eine Turnieranmeldung ist nur mit Angabe dieser Daten möglich. Dabei sind nur das Team in der entsprechenden Kategorie und die Anzahl an Spielern relevant. Die namentliche Nennung der einzelnen Spieler wird nicht abgefragt. Jeder Teilnehmer erklärt sich damit einverstanden, dass die im Zuge der Teilnahme erfassten Daten (Teamname, Unternehmensname, Schul-/Hortname, erzielte Platzierung) als für die Durchführung der Veranstaltung notwendig gespeichert und teilweise auf der Homepage von Amazon SachsenBeach veröffentlicht werden.

Jeder Teilnehmer erklärt sich damit einverstanden, dass die im Zuge der Teilnahme bei der Veranstaltung gemachten Fotos, Filmaufnahmen und Interviews auf der Homepage von Amazon SachsenBeach und DREIECK MARKETING sowie in Presse, Rundfunk, Fernsehen, Werbung ohne Vergütungs- oder andere Ansprüche genutzt und veröffentlicht sowie zur Absicherung der Veranstaltung an Partner der Veranstaltung weitergegeben werden dürfen. Das Bildmaterial wird aus berechtigtem Interesse zum Zweck der Dokumentation vom Veranstalter für 10 Jahre gespeichert. Jeder Teilnehmer hat das Recht, beim Veranstalter Auskünfte zur Speicherung seiner Daten einzuholen und ggf. die Löschung zu verlangen.

Anmeldung

Das ausgefüllte Anmeldeformular wird vom Interessenten per E-Mail an Klaus Becker an: kontakt@immobilienbewertung-becker.de gesendet. Bei der Anmeldung ist nur die Anzahl der Spieler im Team relevant. Bis auf den Teamverantwortlichen wird keine namentliche Nennung der Spieler abgefragt. Die personelle Zusammensetzung des Teams kann bis zum Turnierstart geändert werden.

Zusätzlich zum Anmeldeformular muss das Team die Startgebühr innerhalb von 14 Tagen nach der Anmeldung auf das im Anmeldeformular benannte Konto überweisen. Bitte geben Sie bei Verwendungszweck als Stichwort „Teamname + Hobbyliga Amazon SachsenBeach“ an.

Ein Team besteht aus 4 Spielern (mind. 1 Frau auf dem Feld) sowie 2 Wechselspielern. Bis zu 1 weiterer Spieler ist als Wechselspieler zusätzlich anmeldbar.

Anmeldegebühr/Leistungsbeschreibung

Nachfolgend aufgeführte Leistungen werden für die Anmeldegebühr neben der Teilnahme am Turnier vom Veranstalter für ein Team (4 Spieler) gestellt:

- Starterpaket:
- ein offizielles SachsenBeach-Playershirt (Funktionsshirt)
 - ein alkoholfreies Freigetränk und ein Freisessen pro angemeldetem Spieler
 - die kostenfreie Nutzung der sanitären Einrichtungen wie Duschen, Toiletten und Zelte zum Umkleiden während des Turniers

Anmeldegebühr: Team (4 +2 Spieler): 75,00 EUR je Zusatzspieler (max. 1): 18,50 EUR

Die angegebenen Preise verstehen sich inkl. 19% MwSt.

Anmeldebestätigung/Rechnung

Die fällige Startgebühr ist fristgerecht, d.h. innerhalb von 14 Tagen nach der Anmeldung auf das im Anmeldeformular benannte Konto mit dem Verwendungszweck „Teamname + Hobbyliga Amazon SachsenBeach“ zu überweisen.

Wird die Anmeldegebühr nicht fristgerecht gezahlt, wird eine Mahngebühr von 5,00 EUR fällig und zusätzlich in Rechnung gestellt. Wird nach der Mahnung nicht zum angegebenen Termin bezahlt, wird der Startplatz anderweitig neu vergeben. Die Anmeldung bedarf zu ihrer Wirksamkeit nach Zahlungseingang einer Bestätigung durch Klaus Becker.

Teamname

Folgende Bedingungen müssen in Bezug auf den Teamnamen in Vorbereitung auf die Spielpläne und den sportlichen Ablauf berücksichtigt werden: Eine Länge von max. 30 Zeichen (inkl. Leerzeichen), keine Sonderzeichen (Bindestrich ist möglich), der Name muss ohne vorheriges Üben (leicht) aussprechbar sein.

Der Veranstalter hat das Recht, bei davon abweichenden bzw. anderweitig ungeeigneten Teamnamen Korrekturen zu verlangen bzw. selbst vorzunehmen.

Warteliste

Startplätze werden nach dem Prinzip "first come first serve" vergeben. Ist die maximale Teilnehmerzahl eines Turniers erreicht, ist die Online-Anmeldung dafür nicht mehr möglich. In dem Fall kann jedoch ein Platz auf der Warteliste per Mail an den Veranstalter angefragt werden. D.h. das Team könnte, auch kurzfristig, nachrücken.

Anwesenheit

Es ist erforderlich, dass das angemeldete Team (mind. ein Teammitglied) spätestens 30 Minuten vor Spielbeginn am Check-in eintrifft. Spätestens 15 Minuten vor Spielbeginn müssen der Check-in und damit die Anmeldung vor Ort erfolgreich abgeschlossen sein. Bei verspätetem Eintreffen informiert das Team **aktiv** bis 30 Minuten vor Spielbeginn den Veranstalter (Mobilnummer: 0174/1751765). Eine Information per E-Mail kann nur bis 24 Stunden vor dem Turnier berücksichtigt werden. Bei verspäteter Ankunft ohne Information, kann der Veranstalter das Team vom Turnier ausschließen und den Startplatz ggf. neu vergeben, um einen reibungslosen Ablauf zu gewährleisten. In diesem Fall erfolgt keine Rückzahlung der Startgebühr, das Starterpaket wird auf Wunsch im Zeitraum des Turniers an das Team ausgehändigt. Ein späterer Anspruch entfällt.

Absage

Meldet sich ein Team bis spätestens zum Ende des Anmeldezeitraums ab, wozu eine Abmeldung (ohne Angabe von Gründen) an die E-Mail-Adresse des Veranstalters erforderlich ist und diese vom Veranstalter zu Ihrer Wirksamkeit binnen drei Werktagen schriftlich bestätigt werden muss, so wird die überwiesene Anmeldegebühr auf das Ausgangskonto zurückerstattet (abzüglich Bearbeitungskosten von 10% des Rechnungsbetrages zur betreffenden Anmeldung, mind. jedoch 15,00 EUR). Voraussetzung hierfür ist die schriftliche Angabe der Kontoverbindung, die mit dem Ausgangskonto der überwiesenen Anmeldegebühr identisch sein muss. Meldet sich ein Team später ab oder tritt es nicht an, so wird die Anmeldegebühr nicht zurückerstattet.

Einem Team ist es bis zum Turnierbeginn gestattet, die Besetzung des Teams zu ändern in Berücksichtigung der unten aufgeführten Spielregeln.

Namensänderungen und/oder -ergänzungen das Gesamtevent bzw. das Turnier betreffend (z.B. im Rahmen einer Titelpatenschaft o.ä.) sowie mögliche Werbepplatzierungen auf den Playershirts berechtigen nicht zur kostenfreien Abmeldung vor oder nach der oben festgesetzten Frist.

Der Veranstalter behält es sich vor, das Turnier z.B. bei nicht ausreichender Teamanzahl innerhalb der Anmeldefrist, aber auch kurzfristig vor Turnierstart z.B. im Katastrophenfall bzw. aus Gründen höherer Gewalt oder aufgrund städtischer Vorgaben abzusagen.

Check-in

Der Check-in beginnt (abhängig von der Größe des Starterfeldes) 60 bis 90 Minuten vor Spielbeginn und endet spätestens 15 Minuten vor Spielbeginn. Die konkrete Zeit ist auf www.sachsenbeach.de im Turnierkalender angegeben.

Beim Check-in bekommt jeder Spieler eine Kennzeichnung für die kostenfreie Nutzung der sanitären Anlagen auf dem Veranstaltungsgelände während des Turniers. Zudem werden dem Teamleiter die entsprechende Anzahl an Amazon SachsenBeach-Playershirts, Getränke- und Essenmarken für sein Team ausgehändigt. Siehe auch Punkt Anwesenheit.

Teilnehmerfeld

Das Turnier findet mit einer Mindestteilnehmerzahl von allgemein acht Teams statt. Der Veranstalter behält es sich vor, im Ausnahmefall, das Turnier auch mit einer geringeren Teamanzahl durchzuführen.

Das Teilnehmerfeld ist pro Turnier auf eine bestimmte Anzahl von Teams beschränkt. Der Veranstalter behält es sich vor, das Turnier auch mit einem erweiterten Teilnehmerfeld durchzuführen. Zu jedem Turnier wird nach Anmeldeschluss auf www.sachsenbeach.de eine Meldeliste mit allen teilnehmenden Teams veröffentlicht.

Technical Meeting

Am jeweiligen Turniertag wird ca. 30 Minuten vor Turnierbeginn ein Technical Meeting stattfinden, wobei allen teilnehmenden Mannschaften u.a. kurz der Spielmodus erläutert wird. Alle teilnehmenden Mannschaften sind ohne Ausnahme aufgefordert, daran teilzunehmen und nicht durch Unkenntnis den straffen Turnierablauf zu behindern. Zudem findet während des Technical Meetings eine Belehrung in Sachsen Sicherheit statt.

Turnierablauf

Die aktuellen Zeiten zum jeweiligen Turnierstart, Check-in und Technical Meeting sind unter www.sachsenbeach.de im Turnierkalender zu finden. Während des Turniers ist dringend auf die Ansagen der Eventmoderation zu achten. Nach Abschluss des Turniers findet die Siegerehrung für alle Teams des Turniers statt.

Verpflegung

Auf dem Veranstaltungsgelände gibt es Cateringstände, bei denen unterschiedliche Speisen und Getränke gekauft werden können. Die Ausgabe der kostenfreien Spielergetränke erfolgt gegen 1,00 EUR Pfand pro Flasche in der Veranstaltungsleitung, der bei Rückgabe erstattet wird. Jeder Teilnehmer erhält eine Essenmarke, die gegen ein Spieleressen eingelöst werden kann. Der Veranstalter informiert die Teilnehmer u.a. beim Technical Meeting zur aktuellen Regelung und Abwicklung der Spielerversorgung.

Spielerbereich

Für die Teilnehmer stehen auf dem Turniergelände ein Spielerbereich mit Umkleidemöglichkeiten sowie Toiletten/Duschen bereit. Für die aktiven Spieler und Schiedsrichter sind am Spielfeldrand Stühle oder Bänke vorhanden. Nichtaktive Spieler dürfen sich nicht auf dem Spielfeld aufhalten.

Spielkleidung**(außer Business-Cup, Firmenturnier, Bad-Taste-Turnier, L.E.-Beachtour und SSVB-A-Turnier)**

Alle Teilnehmer, die sich auf den Beachcourts aufhalten bzw. aktiv spielen sind verpflichtet, im offiziellen Amazon SachsenBeach-Playershirt des jeweils aktuellen Jahrgangs anzutreten. Die Shirts sind stets gut sichtbar, d.h. zuoberst, unverdeckt, nicht seitenverkehrt oder umgeschlagen zu tragen. Andere Shirts, gleich ob individuell oder einheitlich, sind weder bei einzelnen Spielern noch dem gesamten Team zulässig. Bei Nichtbeachtung behält sich der Veranstalter vor, den Regelverstoß gemäß dem Strafkatalog zu ahnden.

Die Playershirts liegen in angemeldeter Teamstärke den Check-in-Bags bei. Sollte etwas nicht passen, gibt es nach dem Technischen Meeting die Möglichkeit zum Tausch am Zelt der Veranstaltungsleitung.

Im Ausnahmefall ist das Tragen eines komplett neutralen Shirts zulässig, was zuvor zwingend persönlich mit dem Veranstalter (Veranstaltungsleitung) abzusprechen und von ihm mit schriftlicher Notiz zu genehmigen ist. Eine Genehmigung behält sich der Veranstalter vor. Ein Recht hierauf besteht nicht.

Spielregeln

Gespielt wird nach Hallenregeln. Jedes Team besteht aus vier Spielern, wobei mindestens eine Frau auf dem Feld stehen muss. Das Turnier wird als Zeitspiel ausgetragen, in einem Satz mit einem Seitenwechsel. Die Länge des Zeitspiels wird vor dem Turnier in Abhängigkeit der Anzahl der am Turnier teilnehmenden Teams festgelegt. Bei Zeitablauf gilt der aktuelle Spielstand. Bei Unentschieden wird der gewinnbringende Punkt ausgespielt. Es ist das Ziel, möglichst alle Plätze des Turniers auszuspielen, so dass jedes Team auch nach verlorenen Spielen weitere Ansetzungen hat und viele Male antreten kann.

Schiedsgericht

Das Schiedsgericht wird durch den Veranstalter gestellt. Die Planung erfolgt durch die Sportliche Organisation.

Protokoll

Nach Spielende ist es die Aufgabe des Teamleiters, das auf dem Protokoll eingetragene Ergebnis zu überprüfen, ggf. zu korrigieren und mit einer Unterschrift zu bestätigen. Das auf dem Protokoll eingetragene und bei der Sportlichen Organisation abgegebene Spielergebnis kann nicht reklamiert werden. Die Spieler sind eigenverantwortlich für die Überprüfung zuständig. Die Protokolle haben auch ohne eine Unterschrift Gültigkeit, sobald sie in der Sportlichen Leitung vorliegen.

Siegerehrung

Jedes teilnehmende Team erhält eine Urkunde sowie die Gewinner der Plätze 1 bis 3 Siegerpräsente. Sollte die Urkunde z.B. aus Zeitgründen nicht bis zum letzten Platz im Rahmen der Siegerehrung ausgegeben werden, liegt die Urkunde im Wettkampfbüro zur Abholung durch den Teamleiter bereit. Sie werden im Nachgang nicht zugesandt.

Regelverstöße und Strafen

Wenn nicht anders angegeben, gelten die Strafen bei Regelverstößen immer für das gesamte Team.

Regelverstoß	Strafe
Einzelne oder alle Teilnehmer spielen nicht im offiziellen und aktuellen Amazon SachsenBeach-Playershirt: Im Einzelfall gestattete Ausnahmen bedürfen der schriftlichen Bestätigung des Veranstalters!	<ul style="list-style-type: none"> • Disqualifikation des gesamten Teams • Streichung aus der Turniergalerie • Streichung der Teamplatzierung bzw. Strafversetzung auf den letzten Platz mit Hinweis „disqualifiziert“ in den Ergebnislisten • Strafgeld in Höhe der Differenz des eigenen Startgelds zum Startgeld des Firmenturniers (bei dem das Tragen von eigenen Shirts mit Werbung zulässig und gewünscht ist)
Im Mixed-Turnier steht keine Frau auf dem Feld:	<ul style="list-style-type: none"> • Disqualifikation des gesamten Teams • Streichung aus der Turniergalerie • Streichung der Teamplatzierung bzw. Strafversetzung auf den letzten Platz mit Hinweis „disqualifiziert“ in den Ergebnislisten • Strafgeld in Höhe von 150,00 EUR
Mehr Spieler als angemeldet im Team aktiv:	<ul style="list-style-type: none"> • Disqualifikation des gesamten Teams • Streichung aus der Turniergalerie • Streichung der Teamplatzierung bzw. Strafversetzung auf den letzten Platz mit Hinweis „disqualifiziert“ in den Ergebnislisten • Strafgeld in Höhe von 70,00 EUR pro zusätzlichen, nicht angemeldeten Spieler

Änderungen vorbehalten. Stand 02/2020